namcot
じゅうべえくえすと
超編時空物語
JUVEI QUEST
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはナムコット・ゲームカセット「じゅうべえくえすと」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- 電源のON・OFFは必ず本体のスイッチで行って下さい。
- バックアップ用電池の寿命は、通常の使用において約2年間持続します。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※スクリーン投影方式のテレビ

じゅうべえくえすと

一超編時空物語一

JUVEIQUEST

宇宙塚の秘密とは？

魔界衆の真の狙いは？

あまたの謎を探るべく

じゅうべえの旅がいま始まった！

もくじ

1 ゲーム内容

■摩訶不思議戦国ワールドへのご招待

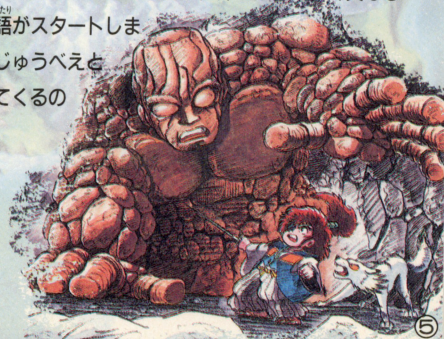
戦国時代も終わりに近づいた頃、全国各地で奇妙な事件が続出し始めました。その事件の謎を探るべく、立ち上ったのはわれらがじゅうべえ。

ひそかに迫る世界の危機を救わんと、じゅうべえが摩訶不思議戦国ワールドで大活躍するSF時代劇RPGの幕開けです。

■じゅうべえとその仲間たち！

じゅうべえ以外にも魅力的な登場人物がどっさり。パーティーを組むメインキャストはもちろん、ピンチにはいつでも馳せ参じてくれる仲間も大勢います。それぞれの得意ワザをいかし、長い冒険の旅を乗りきって下さい。

■時空間を股にかける波瀾万丈のストーリー！

謎また謎を追い求め、じゅうべえの旅は日本はおろか大陸、宇宙へと繰り広げられていきます。しかもこの世界とはまったく異なる次元でも、ある物語がスタートします。一体それは、じゅうべえとどのように関わってくるのでしょうか？

2 ものがたり

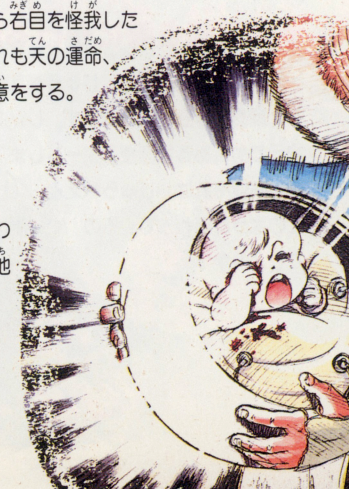
戦国時代のある夜のこと、大和は柳生の里において奇妙なできごとがあった。

闇を裂いて2つの光が現れたかと思うと、それはもみあうように飛び続け、やがて激しく衝突したのである。1つは柳生谷へ落ち、赤青黄、3つの光を放ったが、もう1つはいずこへともなく飛び去っていった。

ときの城主、柳生但馬がさっそく谷を調べさせたところ、不思議なカプセルが見つかり、中から右目を怪我した赤ん坊が発見された。――これも天の運命、但馬はわが子として育てる決意をする。

〝じゅうべえ〟。

赤ん坊はそう名付けられた。

ときは流れ、戦国の世も終わりを告げようかという頃、各地に奇怪な事件が続発した。この異変にただならぬものを感じた但馬は、親友の尾張入道とともに調査に乗り出す。

そこで明らかになったのは、事件の起きた場所には古代の神々が作ったといわれる宇宙塚の伝説が伝えられていること、そして魔界衆と名乗る者たちの暗躍であった。

また但馬にはもう1つの不安があった。じゅうべえを拾った15年前、すべての異変はあれから始まっていたのだ。いまでは里一番の剣士であり、心の優しい少年に成長したじゅうべえが、まさか事件に関係あるとは思いたくもなかったが……。

さらに調査を進めようとした矢先、尾張入道の消息が断たれた。もはや一刻の猶予もならない。但馬はじゅうべえに望みをたくすときがきたことを感じていた。

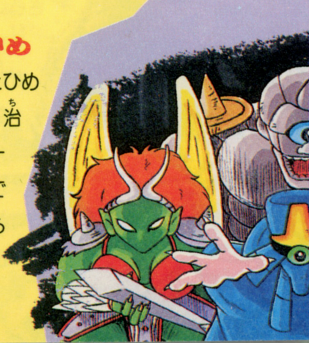
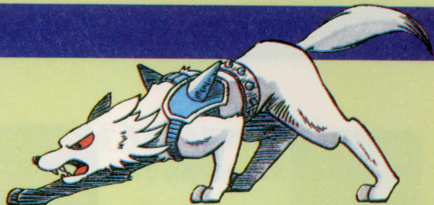
たとえそれがどんな結果になろうとも、この日本を救えるのは、そう、じゅうべえしかいないのだ。

柳生じゅうべえ

柳生の城主、但馬によって拾われ育てられた剣士。成長するにつれ、数々の剣法を身につけていきます。その不思議な出生の秘密は、何やら事件と関係ありそうなのですが……。

りゅうひめ

龍宮のおとひめ様の一人娘。治療や防御といった超力のエキスパートですが、それ以外にも女性ならでは、お色気をふりまいて男たちから特別な話をきくのも得意です。

シロ

オニガランドで飼われていた狼ですが、身の潔白を証明するため旅に出発します。素速い身のこなしと、人が通れないような狭いところにもぐりこめるのが特徴。攻撃系の超力もうまい。

ガンちゃん

岩でできた丈夫な体が自慢です。とうぜん仲間の中では一番の力もち。いつか現れるご主人を、じっと待ち続けている忠義者でもあります。

魔界衆

世界征服を企む一味。その正体はおいおい明らかとなってくるでしょう。

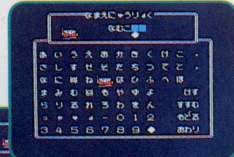
4 ゲームの始め方

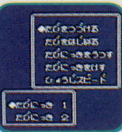
●タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

たびをはじめる

ゲームを最初から遊ぶときに選びます。続いて名前の登録をして下さい。✚ボタンで文字を選び、Ⓐボタンで1字ずつ入力していきます。◇を選んでⒶボタンを押せばカタカナも使えます。

入力が終わったら、〝おわり〟を選び、Ⓐボタンでスタートします。

たびをつづける

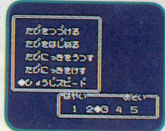
前回セーブしておいたところからの続きを始めます。セーブは〝たびにっき〟または〝セーブ〟のコマンドでプレイ中いつでも使えます(詳しくは19ページで)。

たびにっきをうつす

セーブは2つ分できますが、それぞれのセーブを他方に移すことができます。

たびにっきをけす

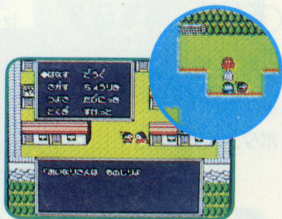
セーブを消します。

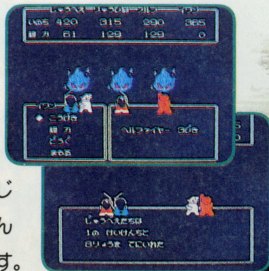
ひょうじスピード

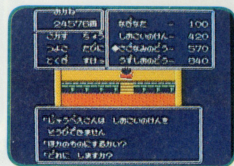
メッセージの表示する速さを設定します。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

5 ゲームの進め方

●戦国時代の人々には、とても理解できないような不思議な事件。じゅうべえはいったいどのように解決の糸口を見つければよいのでしょうか？

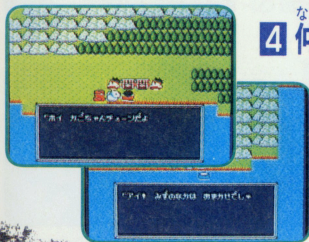
1 情報を集めよう

旅の途中で出会う人たちには、いろいろ話を聞いてみましょう。何か参考になることを教えてもらえるかもしれません。

2 怪物と戦い、ウデを磨け

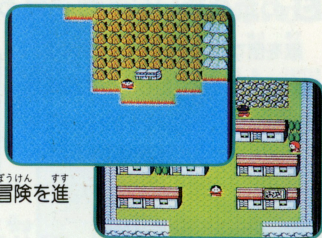
一歩町の外に出れば、そこは戦国不思議ワールド。見たこともない化け物がうようよいます。やつらを倒し、戦いの経験を積んで下さい。実戦を繰り返すうち、じゅうべえはどんどん強くなっていきます。

3 お金を稼いで武器を買おう

敵を倒すとお金が手に入ります。強力な武器を買ったり、便利な道具を買ったり、お金はいくらあっても困りません。持ちすぎてぶっそうだと思う人には銀行もありますよ。

4 仲間を見つけだせ

この広い世界には、じゅうべえが来るのを待っている仲間たちがいます。道中をともにし、いっしょに戦ってくれる者や、困ったときに駆けつけてくれる助っ人など、とにかく頼りになる連中。

彼らを一刻もはやく見つけだすことが、事件解決の大きな決め手となるはずです。

6 基本画面と操作法

■基本画面

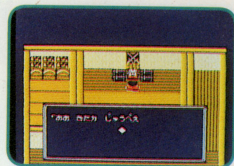
画面は通常、マップが映し出されています。このマップ上を✚ボタンで移動し、場合に応じてコマンドを使ったり、状態表示をチェックしたりして冒険を進めていって下さい。

コマンド表示

主人公に出す命令で、Ⓐボタンで表示（詳しくは16〜19ページで）。

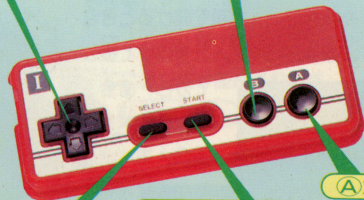
状態表示

現在の主人公たちの状態で、セレクトボタンで表示します。解除はⒶ、Ⓑ、セレクトボタンのいずれでもできます（詳しくは28〜31ページで）。

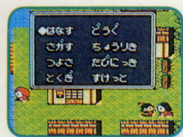
メッセージの表示

画面にメッセージが表示されている場合、◇が出ているときはⒶボタンで続きを出して下さい。

■コントローラーの使い方

✚ボタン
コマンドの選択、主人公の移動に使います。

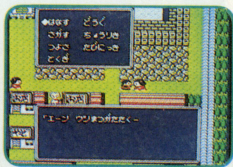
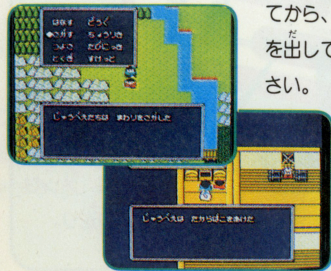
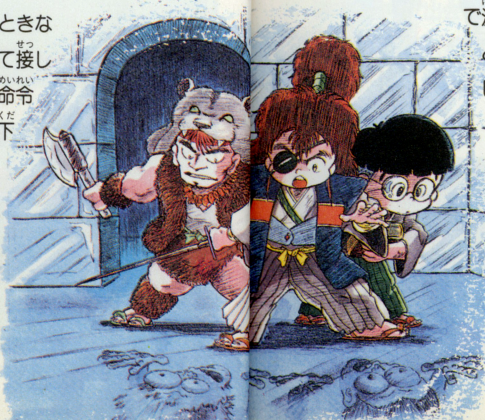
Ⓑボタン
コマンドの解除に使います。

セレクトボタン
状態表示を出します。

スタートボタン
ゲームのスタートに使います。

Ⓐボタン
コマンドの表示と決定、メッセージの送り。

●基本画面で使うコマンドは、大きく次の8つがあります。Ⓐボタンで表示したら、✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。解除するときはⒷボタンです。

はなす

話す相手に主人公を向けて接し、コマンドを使って下さい。お店などではカウンター越しに話せます。

さがす

自分の周りを調べたり、宝箱を開けるときなどに使います。探す方向に主人公を向けて接してから、命令を出して下さい。

つよさ

[ステータス]

ステータス画面が表示され、主人公たちの能力・状態を見ることができます。

表示中にⒶボタンを押すと、使える超力・特技（じゅうべえの剣法のみ）が重ねて表示されます（詳しくは28〜31ページを見て下さい）。

[ならび]

パーティーの並び順を変える命令です。先頭から順に選び、Ⓐボタンで決定していくと、右側に新しい並び順が表示されます。

とくぎ

主人公たちがそれぞれ備えている特技を使います（詳しくは20、21ページの「特技」で）。

10 用語の説明(1)

●状態表示やコマンドの〝ステータス〞を使うと、主人公たちの状態などを見ることができます。

◀状態表示

◀ステータス画面

ばしょ【場所】 主人公たちの現在地を、たて軸とよこ軸の座標で示しています。付属のマップと照らし合わせて、場所をチェックして下さい。

なまえ【名前】 主人公たちの名前。体に異常があるときは、その状態が表示されます（状態表示の場合）。異常の種類については【状態】の項を見て下さい。

しゅぞく【種族】 主人公たちの種族。じゅうべえなら〝にんげん〞といった具合です。

レベル【LEVEL】 能力を総合的に表したもので、経験値が一定量たまるごとにアップしていきます。レベルが上がると攻撃や守備などの能力がアップします。

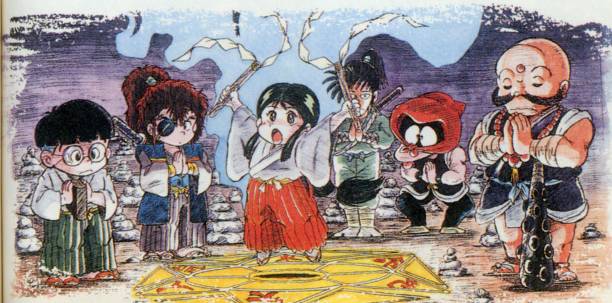
いのち【命】 体力です。左が現在のポイント、右は最大ポイントで0になると死んでしまいます。宿屋などで回復します。

ちょうりき【超力】 人間の能力をはるかに超える不思議な力です。左が現在のポイント、右が最大ポイントです。使うたびにポイントが減り、宿屋などで回復できます。

けいけんち【経験値】 敵を倒すともらえ、一定の値になるとレベルがアップします。

おかね【お金】 現在持っている金額です。敵を倒すと手に入ります。

じょうたい【状態】

- せいじょう……健康そのもの。
- どく……歩くたびにダメージを負い、攻撃力などもダウン。時の神官、超力の〝どっくん〞、ドクダミンで治せます。
- まひ……動けなくなります。時の神官、超力の〝あんまあ〞、ぴっぷで治します。
- のろい…戦闘で味方を攻撃してしまいます。ミコちゃんが治療。

□ 用語の説明(2)

けんぽう 【剣法】 じゅうべえだけに表示され、今までにマスターした剣法の種類で段位が示されます。

こうげき 【攻撃】 敵を攻撃するときの力です。レベルや装備している武器などで決定されます。

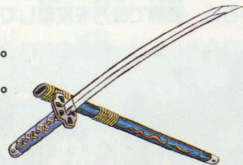
しゅび 【守備】 敵の攻撃に耐える力。攻撃力と同じように、レベルや装備している防具で決定されます。

スピード 【SPEED】 戦闘のときの攻撃の素速さを表します。

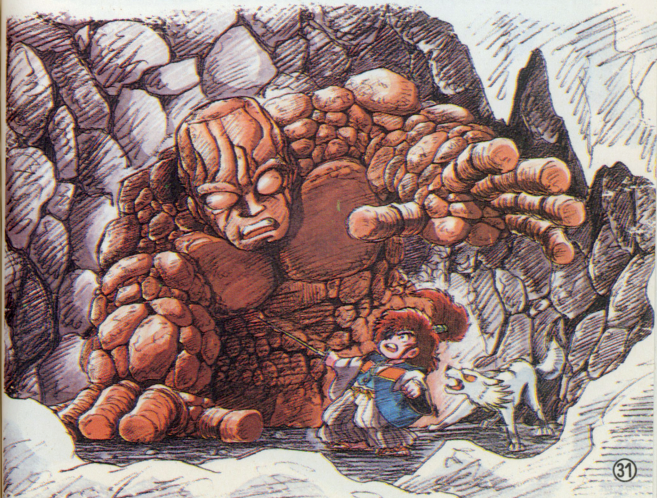
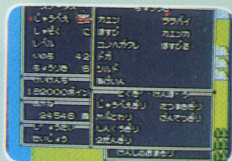
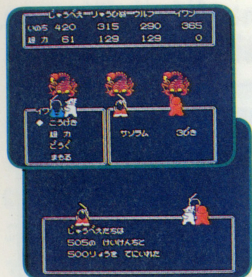
てんのまもり 【天の守り】 敵から逃げるときの成功率や、敵の攻撃をかわす確率に関係してきます。

しんのつよさ 【芯の強さ】 敵の特殊攻撃で眠らされたり、凍らされてしまった状態から回復する力です。

あたまのよさ 【頭の良さ】 超力や毒、マヒやのろい、ねむり、こおりづけなどといった特殊な攻撃に対する抵抗力です。

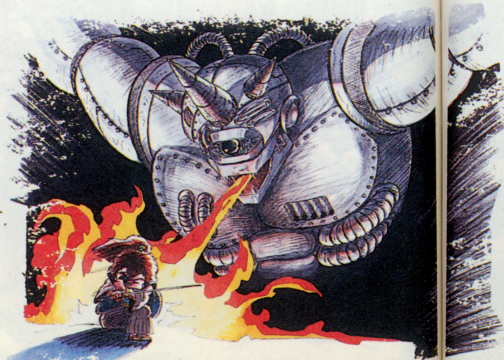
ぶき 【武器】
現在身につけている武器です。
攻撃力のアップにつながります。

ぼうぐ 【防具】
現在身につけている防具。守備力のアップにつながります。

おまもり 【お護り】 手に入れると防具の下に表示されます。種類によって、各能力にさまざまな影響を与えます。

●ステータス画面のときにⒶボタンを押すと、マスターした剣法（じゅうべえのみ）、超力の一覧が表示されます。

11 戦闘画面(1)

●マップ上を移動中、敵に出会うと戦闘になります。戦闘はコマンド入力で行い、主人公たちと敵のどちらかが全滅、あるいは逃げてしまうまで続けられます。

敵を全滅させると経験値とお金がもらえ、ときには宝物が手に入ることもあります。逆に主人公たちが負けたときは持っているお金を半分にされ、最後に訪れた町の「ときのしんかん」から再スタートとなります。

■戦闘の進め方

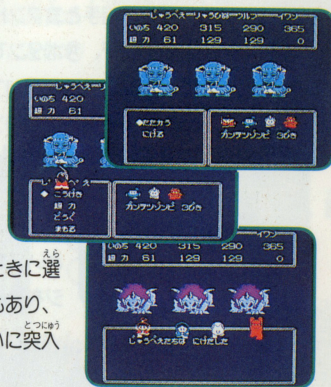
戦闘は1たたかう/にげるの選択→2攻撃相手を決める→3戦法（コマンド）を選ぶ、という形で進められます。

1 たたかう/にげるの選択

まず大方針を決定しましょう。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

たたかう

戦うときに選びます。コマンドはさらに4つに分かれ、戦法を決めていきます。

にげる

戦いを避け、逃げるときに選びます。失敗することもあり、そのときは自動的に戦いに突入します。

2 攻撃相手を決める

〝たたかう〟を選んだら、並んでいる順に攻撃相手を決めていきます。✚ボタンの左右で、敵の前に配置して下さい。攻撃方法にもよりますが、向き合っている者同士が、優先的に戦うことになります。

□ 戦闘画面(2)

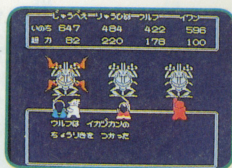
3 戦法(コマンド)を選ぶ

4つのコマンドから戦法を選んで下さい。なおパーティーを組んでいるときは1人ずつ攻撃相手とコマンドを決定していきます。コマンドは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定。解除はⒷボタンで行います。

こうげき

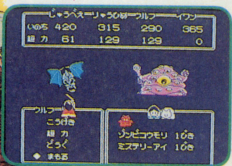
装備している武器で戦います。じゅうべえだけは剣法が使えるので、さらに剣法の種類を選んで下さい。剣法については36、37ページを読んで下さい。

ちょうりき

超力を使い、その分のポイントを消費します。使う超力の消費ポイントがなければ、使うことはできません。超力については48〜51ページに一覧表が載っています。

どうぐ

持っている道具を使います。詳しくは40〜43ページで。

まもる

防御の姿勢をとって、敵から受けるダメージを小さくできます。

12 じゅうべえの必殺剣法

●じゅうべえの特技は必殺剣法。レベルに応じて１つずつ新しい技を覚えていき、いろいろな攻撃方法がとれるようになります。

じゅうべえぎり

【じゅうべえ斬り】　最初から使える技で、最も基本的な攻撃です。

かぶとわり

【兜割り】　上段から振りおろす大技。一撃必殺の威力がありますが、失敗も多くなります。

しんくうぎり

【真空斬り】　正面とその右隣り（右にいなければ左）にいる２匹を続けて攻撃する早技です。

2だんぎり

【二段斬り】　１匹を２回連続で攻撃します。しかしその時の防御力が落ちるという欠点もあり、捨て身の剣といえるでしょう。

たつまきぎり

【竜巻斬り】　すべての敵を攻撃することができる必殺剣です。

ざんてつぎり

【斬鉄斬り】　精神統一のもと、一気に斬りつける剣で、機械の敵に対して効果があります。

ただし、生き物にはその破壊力も半減してしまいます。

らいでんぎり

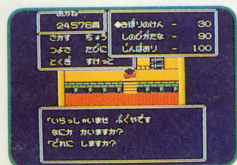
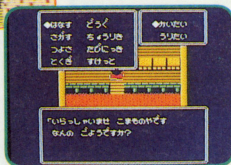
【雷電斬り】　凄まじい破壊力で敵全員を攻撃できる究極の剣。超力を25ポイント消費するため、ここ一番で使うとよいでしょう。

13 町の様子 こまものや/ぶぐや/ぎんこう/やどや/ときのしんかん/おいなりさん/たからばこ

●旅の拠点として欠かせないのが町や村。どんなものがあるのか、ちょっとのぞいてみましょう。

こまものや

【小間物屋】 便利な道具を売っている他、買い取りもしてくれます。

ぶぐや

【武具屋】 武器と防具を売っています。買ったものは自動的に装備され、今まで使っていたものは下取りされます。

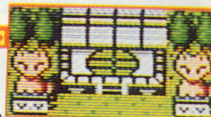
ぎんこう

【銀行】 たまったお金を1000両以上から預かってくれます。マメに預けておけば、戦闘に負けても被害を最小限にくいとめられます。

やどや

【宿屋】 お金を払って泊まると、命や超力を満タンに回復できます。

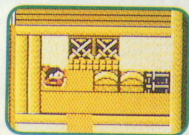
ときのしんかん

【時の神官】 神社にいて、次の3つの効能をもたらしてくれます。また、神社には、ときどきお護り屋さんがいることもあります。

- いきかえり……お金を払うと、死んでしまった仲間を生き返らせてくれます。
- マヒなおし……お金を払うとマヒを治してくれます。
- どくをけす……お金を払うと毒を取り除いてくれます。

おいなりさん

【お稲荷さん】 神様のお使いなのでしょうか? 話しかけるといろいろな秘密を教えてくれます。

たからばこ

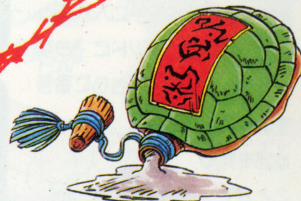
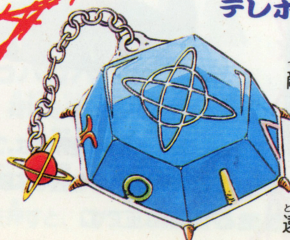
【宝箱】 主人公を宝箱に向けて接し、〝さがす〟コマンドで開けることができます。宝にはワナのかかっているものもあります。

14 道具(1)

●道具には攻撃に使うものや薬として使うもの、あるいは移動に使うものなど、たいへんいろいろな種類があります。とても全部は説明しきれないので、ここではその一部を紹介しましょう。
道具は小間物屋で買えますが、他にも宝箱に隠されていたり、敵から奪ったり、さらには助っ人が見つけてくれることもあります。

まんじゅう/8両
命を約30ポイント回復してくれるおまんじゅう。旅のおともに欠かせません。

もどりんのたま/40両
最後に訪れた町へ、一瞬にして帰ることができます。ただし町や敵の城の中では使えません。いったん外に出てから行って下さい。

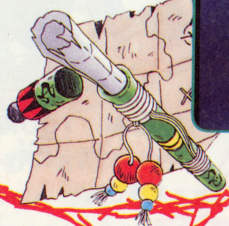
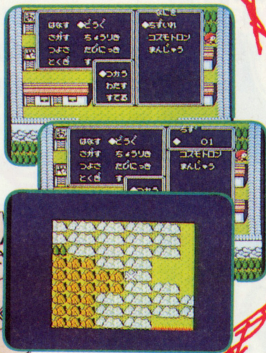
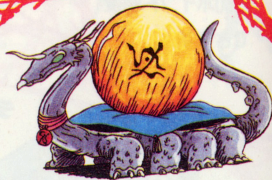
ドクダミン/6両
敵の攻撃で受けた毒を取り除いてくれるドリンク剤です。

やくそう/30両
こちらも命を回復します。栄養満点で約60ポイント回復できます。

ぴっぷ/100両
マヒした体を元に戻してくれる強壮薬です。

テレポストーン/350両
敵の城の中にいるときに使うと、一瞬にして外へ脱出できます。〝もどりんのたま〟と合わせて使えば、多少の遠出もへっちゃらです。

□ 道具(2)

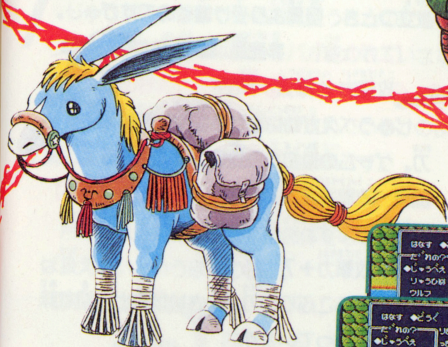
ちず・ちずいれ

秘密の宝や抜け道のありかを記した地図で、たくさんの数があります。地図を手に入れると、〝どうぐ〟のコマンドに〝ちずいれ〟と表示され、さらに番号を選ぶと、地図を見ることができます。

カギ

お城で入れない部屋があったときは、どこかでそのお城のカギを探して下さい。数種類あります。

よげんのたま

じゅうべえのいる世界とは、まったく異なる世界のお話を体験できる不思議な玉です。

コスモトロン

物語が進むにつれ、コスモトロンがいったい何なのか明らかにされることでしょう。いまは9つのコスモトロンを集めることが、じゅうべえの大きな使命になるとしかいえません。

ロバロバ

荷物を運んでくれる便利な動物で、道具をたくさん持てるようになります。〝どうぐ〟のコマンドで〝ロバロバ〟を選び、Ⓐボタンを押すと、ロバロバに積んでいる道具が表示されます。

15 武器と防具(1)

●武器と防具は主に武具屋で買うことができます。買ったものは自動的に装備され、いまつけているものは強制的に下取りされますが、買う前にいまの装備よりいくつ力が上がるか、誰が装備できるか教えてくれるので、それを参考にして決めて下さい。

【しんかげ】 非売品 攻撃力+43 じ

柳生家に代々伝わる名刀です。じゅうべえが旅立つとき、但馬より受け継ぐのですが……。

【こがたな】 非売品 攻撃力+1 じ

じゅうべえが幼い頃から愛用している小刀。ゲームの最初から身につけています。

【きぼりのけん】 30両 攻撃力+4 じ

美しい彫刻がなされた木刀です。

【しのびがたな】 90両 攻撃力+7 じ

ふだんは懐に忍ばせておけるこぶりの刀。小さいけれど、切れ味はなかなかのものをもっています。

【やまぶしのつえ】 120両 攻撃力+9 じ

山伏が修業に持ち歩く金鋼杖。長年にわたって鍛えられた杖は、へたな刀など足元にも及ばないほどの威力をもっています。

【なぎなた】 100両 攻撃力+10 り

長い柄の先に刃をつけたもので、女性が城を守る際などに多く用いられました。りゅうひめ専用です。

【しおさいのけん】 420両 攻撃力+13 り

潮騒のような荒々しさをもつ土佐の名刀。お値段もはります。

【きばのやり】 600両 攻撃力+16 じ り

じゅうべえ、りゅうひめ共に使うことのできるヤリです。刃の部分には獣のキバが使われています。

【よなきのけん】 850両 攻撃力+20 じ り

空を斬る音が、まるで子供が泣いているかのように聞こえる、それがこの剣の名の由来です。

【むらくものけん】 1000両 攻撃力+22 じ り

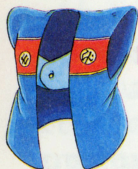
月にむれる雲のごとく、自然体をもって構えなければ扱えないというほどの名刀。

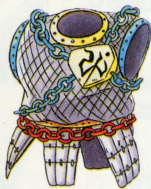
【おにのキバ】 230ピーチ 攻撃力+16 シ

敵をかみくだく鋭いキバ。シロならではの武器といえます。

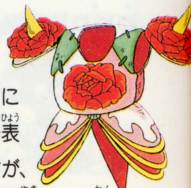
【こうてつのキバ】 非売品 攻撃力+25 シ

さらに強力なキバですが、お店では売っていません。ある物を手に入れ、げんないに加工してもらわなくてはいけません。

□武器と防具(2)

【じんばおり】 100両
守備力+3 (じ)
そでの無い羽織。柳生の里あたりなら、これで十分でしょう。

【しのびのふく】
150両 守備力+5 (じ)
忍者が着ているような服で、動きやすく、まっ黒に染められています。

【くさりかたびら】 250両 守備力+7 (じ)
細いくさりを結い合わせて作ったもので、敵の攻撃をガッチリと受け止めてくれます。

【うずしおのどう】
840両 守備力+14 (じ)(り)
値段だけのことはある強力な胴当て。これを身につければ、海峡を越えていっても安心です。

【ばらのよろい】
1100両 守備力+16 (り)
りゅうひめ専用のよろい。ばらをモチーフに気品、気高さを表現しておりますが、その中にもどこか優しさを感じさせるデザインとなっております。

【くさりのくびわ】 190ピーチ 守備力+13 (シ)
シロがつける首輪です。急所であるのどを保護してくれます。

※以上の武具はほんの一部。残念ながらここでは紹介できなかったガンちゃん専用の武具をはじめ、実は4人の主人公以外の仲間のものまであるのです。
たとえば右のヘッドギア。いったいどんな仲間が装備するのでしょう。

■おまもり

お護りは神社(時の神官のいるところ)で売っているときがあります。これを身につけていると、攻撃力や守備力、スピードといった各能力を上げることができるのです。もちろんお護りの種類によって、アップする能力や数値はさまざまです。

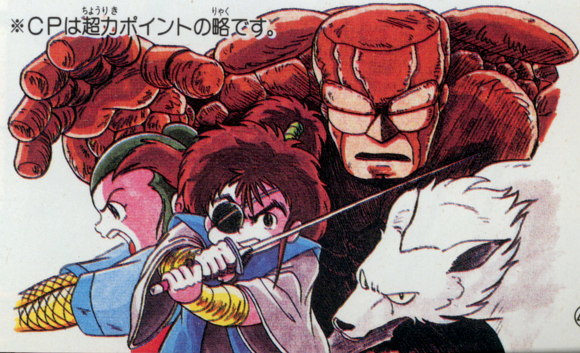
【けんしのおまもり】 30両 攻撃力+6
【ママリックのおまもり】 50両 超力+8/天の守り+6
【せんにんのおまもり】 200両
超力+10/芯の強さ+16/頭の良さ+16

■攻撃系

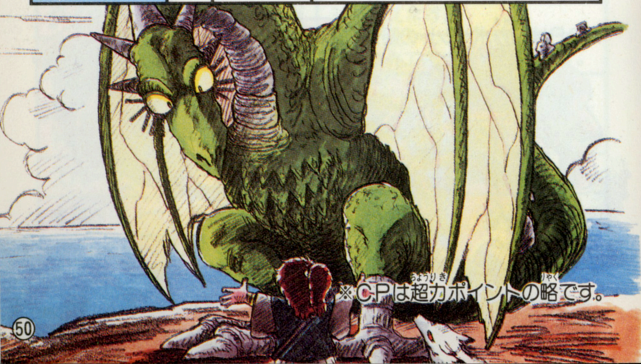
名称	CP	対象	効果
カエン	3	敵1匹	火柱を起こし、相手を焼きつくしてしまいます。
カエンマ	5	敵全員	
カエンカ	6	敵1匹	
カパ	2	敵1匹	強烈な水流を相手にたたきつけて攻撃します。
ガッパ	3	敵1匹	
ガパル	6	敵1匹	
ガガン	4	敵全員	気を集結させて放ち、大爆発を起こします。
ガガンビ	8	敵全員	
アイス	5	敵1種	猛烈な冷気により、敵にダメージを与えます。
アイスン	8	敵全員	
クルス	7	敵1匹	聖なる光で敵が逃げ出します。
ドガ	7	敵全員	すさまじい衝撃波を発して敵にダメージを与えます。
ドガパル	10	敵全員	
スパーク	12	敵1匹	電撃を放って攻撃します。
イカヅチ	5	敵1種	イナヅマを呼び、相手に落雷を浴びせます。
イカヅガン	15	敵全員	

■攻撃補助系

名称	CP	対象	効果
ハイヤア	2	味方1名	味方のスピードをアップさせることができます。
ウキハヤ	9	味方全員	
ダブ	3	味方1名	連続攻撃をできるようにします。
ダンピラ	4	味方1名	味方の攻撃力をアップします。
ベト	4	敵全員	敵のスピードを下げます。
ミハギト	4	敵全員	敵の守備力を下げます。
ララバイ	4	敵1種	敵を眠らせる超力です。
マフウジ	5	敵1匹	敵の超力を封じ込めます。
パラパ	6	敵1匹	混乱させ同士討ちを誘います。

※CPは超力ポイントの略です。

■防御系

名称	CP	対象	効果
ギブミ	1	本人	敵にかけられた超力のポイントを吸い取ることができます。
キリキリ	4	味方全員	敵の攻撃をかわしやすくなります。
コウラブル	5	味方全員	味方の守備力をアップします。
トゲコウラ	5	味方1名	守備力を上げたうえ、敵の攻撃をはねかえすようになります。
シルド	8	味方全員	防御バリアを張ります。
リマジク	8	味方1名	反射バリアを張り、超力をはねかえします。

※CPは超力ポイントの略です。

■治療系

名称	CP	対象	効果
ほすぴ	3	味方1名	命を回復してくれる超力で〝ほすらむ〟は最大ポイントまで回復できます。
ほすぴる	4	味方1名	
ほすらむ	7	味方1名	
ほすぴいた	14	味方全員	
ぺル	3	全員	眠っているものを起こします。
どっくん	4	味方1名	毒を消します。
あんまあ	3	味方1名	マヒを治します。
あげいん	22	味方1名	死んだ仲間を生き返らせます。

■その他

名称	CP	効果
マジクリン	10	戦闘時に使うと、その場で効力が続いている超力を、すべて解除することができます。
コノハガクレ	最大超力ポイントの1/4	高い確率で、戦闘を避けて逃げることができます。
いないばー	25	マップ上で使うと姿が消え、敵に出会わなくなります。

17「じゅうべえくえすと」カードの遊び方

●当ゲームのもう１つのお楽しみ、それが「じゅうべえくえすと」オールキャストでお贈りするカードゲームです。

■人数……２名　■用意するもの……付属のカード（A～X）24枚

■遊び方

①カードを主人公側(A～O)とマイン側(P～X)に分けて配ります。

②自分のカードを相手に見えないようにし、「一二の三」でそれぞれ好きなカードを同時に出して下さい。一度に出せるのは１枚までですが、「お助けカード」を出すときだけは２枚まで出せます。

③HP(ヒットポイント)の大きい側が勝ちです。勝負のついたカードは勝った側の前に並べておきます。ただし引き分けのときは、持ちカードにもどし、あらためて勝負しなおします。

④どちらかの持ちカードがなくなったらゲーム終了。そのとき前に並べてあるカードの多い側が勝ちです。カードの枚数が同じときはマイン側の勝ちとなります。

なお主人公側はじゅうべえ・りゅうひめ・ウルフ・イワンの４枚を全部使っていないと、カードの枚数に関係なく負けとなります。

★一発逆転のスペシャル・ルールだ！

【お助けカード】

①勝負するカードといっしょに出して使います。普通は１枚までですが、お助けカードを使うときだけは２枚同時に出せます。

②勝負カードのヒットポイントに、お助けカードのお助けポイントを計算し、ヒットポイントを出して下さい。

［計算のしかた］

・HP 500の勝負カードとお助けポイント+100のお助けカード
　500＋100＝600ポイントになります。

・HP 500の勝負カードとお助けポイント×２のお助けカード
　500×２＝1000ポイントになります。

【天敵カード】　HP(ヒットポイント)に関係なく、このカードを出されたら負けという天敵のカード。お助けカードでも有効です。

天敵一覧表

	天敵		天敵
じゅうべえ	▶ラオチュー	みかづき ジロキチ	▶ツタンだいおう
りゅうひめ	▶かえんだいおう	タコリアン	▶コウモリだゆう
サブ	▶うつぼうず	かえんだいおう	▶サブ
イワン	▶デビルクローン	ツタンだいおう	▶ひでりぼう
キョンピー ウルフ	▶ゾンビまおう	ゾンビまおう	▶ミコちゃん
		コウモリだゆう	▶りゅうひめ

●このソフトはどこでお買い求めになりましたか？

1．おもちゃ店　2．デパート　3．ディスカウントショップ

4．中古店　5.その他（　　　　　　　　　　　　）

＊店名（　　　　　　　　　　　　）

●このソフトをお求めになったきっかけは？

1．テレビコマーシャルを見た　2．雑誌広告を見た

3．雑誌記事を見た　4．ポスター・チラシを見た

5．友人から話を聞いた　6．お店の人にすすめられた

7．安く売っていた　8．実際にプレイしてみた

9．その他（　　　　　　　　　　　　）

●お持ちのゲーム機、及びソフトの本数をお書き下さい。

ゲーム機名	ソフト数	
		ナムコットソフト数

●購入予定のソフトはありますか？

（　　　　　　　　）（　　　　　　　　）

●今後どういうゲームが欲しいですか？

（　　　　　　　　）（　　　　　　　　）

●その他、ご意見・ご感想がありましたら、ご自由にお書き下さい。

（　　　　　　　　　　　　　　　　）

ご協力ありがとうございました。

郵 便 は が き

恐縮ですが
切手を必ず
貼付して下
さい。

(受取人)
東京都　千鳥郵便局
私書箱１７号
(株)ナムコ
コンシューマー事業部 行

この度は弊社の商品をお買い求めいただき、ありがとうございます。
お手数ですが、お買い求めの商品についてのご意見、ご感想をお寄せ下さい。毎月抽選により、ナムコオリジナルグッズをお送りいたします。

住所	〒 都府道県 TEL ( )	
フリガナ		男・女
氏名		年齢　歳
職業(学年)		
お買い求め年月日	年　月　日	
お買い求め価格	円	
今までにナムコットのアンケートハガキを出した事が		ある・ない

じゅうべえくえすと